**TAREA 1 – SEGUNDO PARCIAL**

**INTERFAZ GRÁFICA – USO DE COMPONENTES SIMPLES Y CONTENEDORES**

Para cada uno de los siguientes enunciados cree Clases y Ventanas (JFRAME), agregando los componentes que considere más pertinentes según el tipo de información. Configure las propiedades de los componentes y programe los eventos según se indique. Entregar los tres ejercicios en un solo proyecto de netbeans.

**Nota: Realice los tres ejercicios en un mismo proyecto, cada uno en un JFrame diferente.**

1. Realizar un formulario para ingresar las atenciones médicas de una Veterinaria. Una atención medica tiene el nombre y cedula del cliente, nombre del doctor, tipo de animal atendido (coloque al menos 3, ej. Perro, hámster, etc), nombre y edad del animal, diagnóstico y prescripción médica (utilizar componentes JTextArea para estos dos últimos datos) y un botón para guardar. Adicionalmente se indica: si recibió o no una vacuna, si la recibió se habilita una caja de texto para que ingrese el nombre de la vacuna caso contrario aparece deshabilitada, finalmente agregue un botón para guardar. Crear la clase Atencion\_Medica que tenga: los atributos necesarios para poder guardar los datos descritos anteriormente y un método que permita calcular y mostrar el total a pagar por la atención médica, para ello considerar que hay un costo diferente para cada tipo de animal y que si recibe vacuna se incrementa $5 al valor total.
2. Realizar un formulario para ingresar los mantenimientos realizados en un taller de Vehículos. Un mantenimiento tiene nombre y cedula del cliente, nombre del mecánico, tipo de vehículo (se debe poder seleccionar solo uno de entre de al menos 3 tipos), diagnóstico y trabajos realizados (utilizar componentes JTextArea para estos dos últimos datos), fecha del mantenimiento (utilizar componente JDateChooser de la librería JCalendar). Para utilizar el componente JDateChooser ver el archivo de como instalar la librería JCalendar publicado en el aula virtual.

Se indica también: si el mantenimiento fue preventivo o correctivo, si fue correctivo se muestran dos cajas de texto para ingresar los repuestos utilizados y el valor de los repuestos caso contrario no se muestran. Adicionalmente el taller ofrece varios servicios que pueden ser seleccionados por el cliente durante el mantenimiento (coloque al menos 4, ejemplo: lavado, alineación, etc.), cada servicio tiene un precio y el usuario puede seleccionar ninguno o varios, finalmente agregue un botón para guardar.

Crear la clase Mantenimiento que tenga: los atributos necesarios para poder almacenar los datos descritos anteriormente y un método que permita calcular y mostrar el total a pagar. Considerar para el cálculo del total a pagar por el mantenimiento: cada tipo de vehículo tiene un valor diferente de mantenimiento, se adicionan los precios de cada servicio seleccionado y si el mantenimiento fue correctivo se adiciona el valor de repuestos.

1. El departamento financiero de una empresa necesita calcular el sueldo mensual para cada uno de sus empleados. De cada empleado se necesita ingresar su nombre completo, cédula de identidad. Existen dos tipos de empleados: funcionario y contratado. El funcionario tiene un sueldo base de $1200 mensual y el contratado de $1050. Se debe poder ingresar el número de horas extras trabajadas por el empleado. Para los contratados se pagará la cantidad adicional de $10.50 y para los funcionarios se pagará $15.00 por cada hora extra trabajada. Adicionalmente es necesario ingresar los minutos de atraso del empleado, cada minuto de atraso tiene un descuento de $0.15. Para un empleado funcionario se debe ingresar además el valor de descuento por pertenecer a la asociación de trabajadores de la empresa. Para un empleado contratado se debe indicar si tiene acceso a comedor o no, si tiene acceso se le descuenta $20. Cree la clase padre Empleado y las clases hijas Contratado y Funcionario que tenga: los atributos necesarios para poder almacenar los datos descritos anteriormente y un método que permita calcular y mostrar el sueldo a pagar.